**Primer Reporte “Curiosity team member”**

Es una plataforma web que desarrolla habilidadades en los ninos mediante el concepto de Gamificacion y busca que se vuelvan autodidactas.

Por medio de 4 elementos principales:

1. Videojuegos Educativos
2. Videos explicitos animados : Brindado por profesores de escuelas publicas o privadas con conocimiento en el tema.
3. PDF’s : Explicacion del tema expuesto de una manera facil de comprender para que los papas lo retomen al momento de estar en casa.
4. Retroalimentacion: Evaluacion que deterina el desempeno del nino en cada juego.

**Mision:** Proporcionar una educacion de clase mundial que sea agradable, utilizando la tecnologia para hacer mas eficaz y divertida la manera como los ninos obtienen sus conocimientos.

**Vision:** Combinar lo mejor de tecnologia, juegos y educacion para crear un producto accessible para todos que verdaderamente auude a nuestros usuarios mediante a mejorar de una manera divertida.

Mi principal rol dentro del startup es como front-end developer y UX designer, que consiste en customizar y hacer que el usuario se envuelva con la mejor experiencia por medio de una interfaz.

Para desarrollar mi parte del trabajo, utilize tecnologias como HTML, CSS3, Vainilla (JS), Boostrap y distintas librerias que puedan facilitar el terminar mi tasks en el tiempo establecido.

Este tiempo se establece dependiendo de la complejidad de la interfaz a realizar y de los requerimientos y feedback del product manager.

En el departamento de Software y Sistemas se busca usar eficazmente los recursos, infraestructura y servicios tecnologicos de la organizacion, mediante la administracion, mantencion y desarrollo de sistemas de informacion y servicios informaticos que apoten los procesos realizados por usuarios internos y la realizacion de tramites y obtencion de servicios por parte de usuarios externos.